

# **MiraMP3 GUI**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> MiraMP3 GUI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		October 9, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MiraMP3 GUI</b>	<b>1</b>
1.1	Principale . . . . .	1
1.2	Cosa serve per funzionare . . . . .	1
1.3	Dove lo metto? . . . . .	2
1.4	Uso dell'interfaccia . . . . .	2
1.5	Settaggi degli encoder . . . . .	2
1.6	Opzioni di MusicIN . . . . .	2
1.7	Opzioni di 8HZ . . . . .	3
1.8	Le versioni . . . . .	3
1.9	L'autore . . . . .	3
1.10	MusicIn . . . . .	4
1.11	8HZ . . . . .	4
1.12	MusicIn per PowerUP . . . . .	4
1.13	Bugs errori ecc. . . . .	4

---

# Chapter 1

## MiraMP3 GUI

### 1.1 Principale

MiraMP3 GUI V1.1

© 1999 Massimo Perfini

Freeware

Benvenuti in MiraMP3 Gui, la prima interfaccia per utilizzare degli encoder mpeg audio.

Visto che tutti i programmi per encodare sono sotto forma di comando in linea, ecco la necessità di utilizzare questa interfaccia.

Spero vi sia utile!

P.S.Attenzione, questa versione dell' interfaccia sostituisce quella per MusicIN

**Requisiti** Cosa vuole per funzionare?

**Installazione** Dove lo metto?

**Uso** Come si usa?

**Storia** Le tante versioni

**Autore** Quello del programma

**Bugs** Funziona bene?

### 1.2 Cosa serve per funzionare

Requisiti

L'interfaccia richiede le seguenti risorse:

- MUI versione 3.3 o superiore
- Kickstart 3.0 (V39) o superiore
- **MusicIn** 68K o PPC
- Pegase
- **8HZ**
- MPEGA presente in C:

Attenzione: MusicIn 68K richiede MINIMO 68030/40/60 con FPU!

---

## 1.3 Dove lo metto?

Installazione

Copia il programma dove vuoi. Tramite ToolType potrai indicare dove si trovano gli Encoder che usi: MusicIn, 8hz e Pegase.

## 1.4 Uso dell'interfaccia

Funzionamento

L'uso dell'interfaccia è davvero intuitivo! Comunque queste sono le istruzioni:

Nella finestra principale, trovate a sinistra il selettore file per i sorgenti che possono essere: Aiff, Wav, Cdda.

Nella parte destra, c'è una lista dei dispositivi disponibili.

Sotto, nella parte bassa dell'interfaccia, quattro bottoni per l'uso e sono rispettivamente: Inizia Codifica, Preferenze, Informazioni, Esci.

Il loro significato è ovvio.

## 1.5 Settaggi degli encoder

Nella finestra che si aprirà, è possibile configurare i vari encoder attraverso i seguenti bottoni:

- 1) Encoder program: Seleziona tra MusicIn e 8hz. l'interfaccia per adesso supporta Musicin 68K e PowerPC oltre a 8hz
- 2) Encoder EXE: Specifica il percorso dell'eseguibile per encodare.

[Opzioni MusicIN](#) [Opzioni 8HZ](#)

## 1.6 Opzioni di MusicIN

Opzioni MusicIN:

- 1) Frequency: Imposta la frequenza del file MPx.

ATTENZIONE! Bisogna utilizzare sempre la frequenza del file audio sorgente da codificare.

Per esempio se il file sorgente è campionato a 44100 Hz impostare 44100, se invece il file è a 32000 Hz mettere 32000 ecc.

- 2) Bit Rate: Seleziona il tipo di compressione.

I valori vanno da 32 Kbps a 384 Kbps, al valore più basso corrisponde una maggiore compressione.

- 3) Tipo layer: Utilizza il tipo di layer mpeg 1,2 o 3 (il tipo 3 è il più utilizzato).

- 4) Modello psicoacustico: Opzione di MusicIn: si seleziona 1 o 2.

- 5) Modo audio: Seleziona i modi audio: Stereo, Mono, Joint Stereo (solo Layer 1 e 2) e Dual Mono.

- 10) De-enfasi: Opzione di MusicIn: Seleziona 50/15 ms, CCITT J.17, Nessuna.

- 11) Copyright: Opzione di MusicIn: Marca come copyright.

- 12) Original: Opzione di MusicIn: Marca come originale.

- 13) Protection: Opzione di MusicIn: Aggiunge protezione dagli errori.

- 14) Private: Non so: Manca la documentazione! ;-)

## 1.7 Opzioni di 8HZ

Opzioni 8hz:

1) Frequency: Imposta la frequenza del file MPx.

ATTENZIONE! Bisogna utilizzare sempre la frequenza del file audio sorgente da codificare.

Per esempio se il file sorgente è campionato a 44100 Hz impostare 44100, se invece il file è a 32000 Hz mettere 32000 ecc.

NOTA: 8HZ per ora supporta soltanto i formati di: 32000, 44100, 48000 Hz

2)Input file type: Mette il tipo di file da comprimere, che sono:

Wav, CDDA Little Endian, CDDA Big Endian.

3)Skip Value: Setta lo switching tra 68K e PowerPC, minore e' il valore meno switch ci sarà fra le due cpu.

4)Bit Rate: Seleziona il tipo di compressione.

Per 8HZ sono disponibili i seguenti valori in Kbps:

32,40,48,56,64,80,96,112,128,160,192,224,256,320

5)Quality: Usa la qualità scarsa o migliore per processare i file.

NOTA:Di solito, mettendo una qualità scarsa si ottiene una più rapida operazione di encoding, ma da quello che ho potuto vedere io si tratta solo di 1 o 2 secondi di guadagno. (Lax)

6) Copyright: Opzione di 8HZ: Marca come copyright.

7) Original: Opzione di 8HZ: Marca come originale.

## 1.8 Le versioni

Storia

V1.0

- Prima versione dell'interfaccia

V1.0a

- Aggiunto il requester per la multi selezione

- Percorso di salvataggio

V.1.1

- Aggiunto il supporto anche per l'Encoder Pegase

- Localizzazione del programma in Italiano

- Aggiunta la nuova sezione dedicata alla Decodifica tramite il programma MPEG4 (che deve essere presente in C:)

## 1.9 L'autore

Contattami:

Posta: Perfini Massimo

Via Rossini N 4

63025 Montegiorgio (AP)

Italia

E-Mail: m.perfini@datacenter.it

SML group: <http://www.geocities.com/SiliconValley/Park/5149/>

E-Mail: sml\_group@geocities.com

---

## 1.10 MusicIn

MusicIn

MusicIn è disponibile su AMINET nella directory mus/misc/musicin.lha.

Attenzione: MusicIn richiede MINIMO un 68030/40/60 con FPU!

## 1.11 8HZ

8HZ

8HZ è disponibile su AMINET oppure su questo sito:

<http://www.ph-cip.uni-koeln.de/~jakob/>

Attenzione: 8HZ richiede un POWERPC!

## 1.12 MusicIn per PowerUP

MusicIn PowerPC

MusicIn in versione PowerPC è disponibile sul sito della Phase 5

(Ftp.Phase5.de), percorso /pub/phase5/ppc/musicinppc-v1\_4.lha.

## 1.13 Bugs errori ecc.

Bugs

Questa interfaccia è stata testata con le seguenti macchine:

Amiga 4000/040 25 Mhz OS 3.0 16 Mb fast CyberGraphics 41.70a

Amiga 4000/PowerUP 060 50 Mhz PPC 180 Mhz OS 3.0 64 Mb fast CyberGraphics 41.70a

Amiga 4000/PowerUP 060 50 Mhz PPC 200 Mhz OS 3.1 76 Mb fast CyberGraphics 41.70a

Comunque se ci sono dei problemi speditemi una [Mail](#) .

---